

Программа кружка по базовому программированию с изучением технологий цифровой экономики

1. Цели и задачи программы:

– сформировать у обучающихся основы профессиональных умений и навыков в области технологий цифровой экономики и базового моделирования и программирования;

– выработать у учащихся базис теоретических знаний и практических навыков для работы со средствами цифровой экономики.

2. Требования к уровню освоения содержания дисциплины.

По окончании обучения слушатели должны *знать*:

– основы технологий дополненной и виртуальной реальности;

– базис знаний о технологиях Цифровой экономики;

– применение облачных технологии в производственной и образовательной сфере;

– современные нейронные сети и их применение;

уметь:

- моделировать 3D объекты с использованием ПО Blender;

– создавать мобильные AR приложения в ПО Unity;

– работать с технологиями облачных технологий и нейронными сетями;

владеть:

– принципами работы с ПО Blender и ПО Unity;

– методикой работы с технологиями цифровой экономики и нейронными сетями.

3. Содержание

№	Тема	Дата проведения, время	Всего часов	Ответственный (кафедра)
1	Обработка и анализ данных на Python	20.07.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
2	Backend разработка на Python. Базы данных для арендного бизнеса.	22.07.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
3	Компьютерная графика в жизни человека	27.07.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
4	Компьютерная графика в кино. VFX эффекты.	29.07.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
5	Визуализация трехмерных объектов. Применение компьютерной графики в строительстве.	3.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
6	Применение Blender в GameDev.	5.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428

7	Основы создания игр на Unity.	10.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
8	AR технологии.	12.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
9	Компьютерное зрение. Open CV.	17.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
10	Аспекты разработки игровых приложений.	19.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
11	Основы геймдизайна.	24.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428
12	Искусственный интеллект в видеоиграх.	26.08.2022, 16.00-18.00	2	Холодилов А.А., каф. ВТиКГ, ауд. 428